

IME I PREZIME

BROJ INDEKSA

1. Šta je rezultat sledeće komande?

```
printf("%d\t%d", 18&3, 5<<3);
```

2. Ako je dat deo koda

```
int a, *pa;  
a=1;  
pa=&a;  
a=65;  
printf("%d\n", *pa);
```

Šta će biti rezultat printf naredbe?

- a. F65E b. *65 c. 65 d. 1

3. Šta će biti rezultat rada sledećeg programa?

```
#include <stdio.h>  
void F(int x, int *y) {  
    x=5;  
    y=8;  
}  
main() {  
    int x, y;  
    x=4;  
    y=18;  
    F(x, &y);  
    printf("%d\t%d\n", x, y);  
}
```

4. Šta u okviru komande printf označava format %p?

5. Ako je int a[10], *pa; koja je razlika u rezultatu sledeće dve komande?

```
pa=&a[0];  
pa=a;
```

6. Ako je dat deo programa

```
#include <stdio.h>  
main() {  
    int i, n, *a;  
    scanf("%d", &n);  
    a=UnosNiza(n);  
    for(i=0; i<n; i++) printf("%5d", a[i]);  
    printf("\n");  
}
```

Napisati funkciju UnosNiza kojom se unosi niz a.

7. Ako je `int a[]={1,2,3,4,5,6};` kako se bez korišćenja simbola `[i]` može odštampati treći element niza `a`?
8. Čemu služi funkcija `free`?
9. Koja je razlika između funkcija `malloc` i `calloc`?
10. Definirati strukturu `student` čiji su elementi ime, prezime, godina studija, prosek, deklarirati jednu promenljivu tipa `student`, a zatim postaviti kao prezime Vaše prezime, a kao prosek Vaš željeni prosek 😊 na studijama.
11. Napisati deo koda koji će definisati promenljivu `D` i povezati je sa datotekom `PRIMER.TXT` koja će biti otvorena za dodavanje.
12. Čemu služi službena reč `extern` pri definisanju promenljive?
13. Šta je rezultat rada sledećeg programa?

```
#include <stdio.h>
union p1{
    int i;
    char c;
    float f;
};
struct p2{
    int i;
    char c;
    float f;
};
main(){
    printf("%d\t%d\n",sizeof(union p1),sizeof(struct p2));
}
```